

Turnierbezeichnung:	Clickball Qualifikation für deutsche Meisterschaft 2016 Region NRW
Austragungsort:	Freiherr-vom-Stein-Gymnasium 51375 Leverkusen-Schlebusch, Morsbroicher Str. 77
Wettkampfklasse:	Eine Klasse für alle Teilnehmer (nur Einzel).
Spielsystem:	Vorrunde in Gruppen von 6 – 8 Spielern pro Gruppe Jeder gegen jeden (Max. 64 Teilnehmer). Endrunde im KO System – Platz drei wird ausgespielt.
Zahl der Tische:	20 Donic blau und grün
Startgeld:	20,- € pro Spieler/in Bitte überweisen auf Konto: Thomas Gudewitz DE 82 3755 1440 0101 0091 40 Die Startgebühr ist auf das angegeben Konto im Voraus zu überweisen. Erst mit bestätigter Überweisung ist die Anmeldung verbindlich. Bitte angeben unter: Verwendung 1: Spielernamen Verwendung 2: Clickball 2016
Spielmaterial:	Es wird mit den offiziellen Clickball Schlägern gespielt, die vom Veranstalter gestellt werden.
Spielregeln:	2 Gewinnsätze bis zum 15. Punkt, Sudden Death bei 14:14, einmal Double Point Ball pro Spieler bei eigenem Aufschlag, Beim Satzende bleiben die Schläger auf dem Tisch liegen, die Seiten werden getauscht und somit auch die Schläger.
Startberechtigung:	Aktive und passive Vereinsspieler aus NRW, sowie vereinslose Spieler mit Wohnsitz in NRW.
Qualifikation:	Die acht Erstplatzierten qualifizieren sich für die Endrunde Erfurt. Weitere Qualifikanten werden ausgespielt.
Preisgeld:	Platz 1: 250,- € / Platz 2: 150,- € / Platz 3: 75,- € sowie Urkunden und Medaillen
Schiedsgericht:	Thomas Gudewitz sowie Mitglieder Sportfreunde Leverkusen
Meldungen:	bis 12.06.2016 an: t.gudewitz@gmx.de
Spielbetrieb:	19.06.2016 – Training ab 9:00 Uhr – Spielbeginn: 10:00 Uhr
Verpflegung:	während des Turniers ist eine Cafeteria in der Halle geöffnet.
Erfolg und Spaß:	wünschen wir allen Teilnehmern
Haftung:	Der Ausrichter übernimmt keine Haftung z.B. für Diebstahl



**Qualifikation
Region NRW
am 19.06.2016**



Ausrichter:

DJK Sportfreunde Leverkusen
Deutscher Pokalmeister 2009 Herren C
Deutscher Pokalmeister 2011 Herren B

Änderung der Ausschreibung bleiben der Turnierleitung vorbehalten!